

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

Общероссийская Общественная
Физкультурно-Спортивная Организация
«Федерация Хапкидо России»



**ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПОЕДИНКОВ
НА КОРОТКОМ ОРУЖИИ «ТАНБОН-КЕРУГИ»***

**Укороченная версия*

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

ЭКИПИРОВКА СПОРТСМЕНА

Добок – униформа для хапкидо, включающая в себя куртку и брюки, пояс в цветовой гамме, соответствующей стилевой принадлежности.



Рис. 1. Униформа спортсмена.



Рис. 2. Шлем с маской



Рис.3. Накладки на вооружённую кисть



Рис. 4. Спортивный танбон

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ СПОРТИВНОГО ОРУЖИЯ (ТАНБОН)

Материал: пластмассовый составной стержень с поролоновым покрытием и чехлом из материи, ручкой и гардой из вспененной резины.

Размеры: длина 40 см, диаметр 5-8 см.

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

ЗАЧЁТНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Один положительный балл (+1):

Хлёсткий удар концом тонбона по туловищу, руке или ноге соперника;

Два положительных балла (+2):

Хлёсткий удар концом тонбона в область шлема.

Сразу после выполнения зачётного действия или любого столкновения оружия соперников, рефери обязан остановить поединок и дать возможность боковым судьям вынести решение о присуждении балла.

ЗАПРЕЩЁННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Присуждается один «1» положительный балл в сторону спортсмена против которого было совершено запрещённое действие:

- Тычковые удары танбоном;
- Любая ударная и борцовская техника (включая захваты и толчки), кроме ударов танбоном;
- Пререкания с рефери;
- Любая бросковая техника;
- Захваты соперника;
- Толчки соперника;
- Грубые высказывания секунданта, направленные в сторону соперника или судей;
- Выход обеими ногами на ограничительную линию;
- Падение, касание площадки рукой или коленом, падения;
- При наборе 4 штрафных баллов, спортсмен дисквалифицируется по штрафным очкам и победа присуждается сопернику.

ПРИЗНАНИЕ ПОБЕДЫ

- Победа по очкам: в случае набора 6-ти положительных баллов за временной отрезок боя;
- Победа по штрафным очкам (-4 штрафных балла) в следствии дисквалификации соперника;

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

- Досрочная победа: соперник выронил (переложил в другую руку) оружие танбон во время поединка.
- Если в следствии запрещённых действий, один из соперников не может продолжать бой (на основании заключения врача соревнований), то спортсмен, нарушивший правила дисквалифицируется, а спортсмен, в сторону которого было совершено нарушение, признаётся победителем.
- В случае равного счета по истечении 1 минуты, счёт обнуляется и назначается дополнительная минута, в течении которой поединок ведётся до первого результативного действия одного из спортсменов.
- Если победитель по истечении второй минуты не выявлен, то он определяется путём голосования боковых судей (предпочтение отдаётся спортсмену, проводившему большее количество попыток атак).

ТАЙМИНГ

1 раунд по 1 минуте чистого времени.

ВАРИАНТЫ ОСТАНОВКИ ПОЕДИНКА И ВРЕМЕННЫЕ ИНТЕРВАЛЫ

- Остановка поединка рефери при любом столкновении спортсменов для вынесения решения боковыми судьями (назначение положительного балла или штрафного балла);
- Остановка поединка рефери для устранения технических неполадок с амуницией или для оказания медицинской помощи – до 1 минуты;
- Остановка поединка рефери для вынесения решения судей на основании протеста с помощью поднятой карточки одним из секундантов участников – до 2-х минут (видео-реплей).

СОСТАВ СУДЕЙ НА ПЛОЩАДКЕ

- Арбитр площадки
- Рефери на площадке
- Боковые судьи (бригада из трёх судей)
- Судья секундометрист
- Судья-информатор
- Судья при участниках

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ

до 22, до 25, до 27, до 30, до 35, до 40, до 45, до 50, до 55, до 60, до 68, до 78, свыше 78 кг.

Возрастные категории соответствуют возрастам ФХР.

ОПИСАНИЕ ХОДА СОРЕВНОВАНИЙ

Судья-информатор не менее, чем за 5 минут до выступления в микрофон объявляет о готовности спортсменов к вызову на площадку. Объявляется номер боя, имена и фамилии спортсменов, организации и цвета шлемов.

Судья при участниках осматривает внешний вид, отсутствие украшений, общее состояние спортсмена, а так же экипировку спортсменов. Проверяется соответствие цветов защитных шлемов турнирной сетке. Спортсмен, находящийся в турнирной сетке выше соответствует синему шлему, а спортсмен, находящийся в турнирной сетке ниже соответствует красному шлему.

Спортсмены переходят в зону ожидания вызова на площадку.

Судья-информатор в микрофон объявляет о вызове на площадку. Объявляется номер боя, имена и фамилии спортсменов, организации и цвета шлемов.

Секунданты и спортсмены занимают свои места. Справа от рефери лицом к арбитру находится место спортсмена в синем шлеме, слева – в красном.

Рефери на площадке вызывает спортсменов на площадку.

Команды рефери: «Чон!» (синий) «Хон!» (красный), жестами указывая на места спортсменов.

«Чонджа!» - команда, указывающая занятие спортсменами исходных позиций на площадке справа и слева от рефери.

«Чариот!» - внимание. Спортсмены поворачиваются лицом к столу арбитра.

Команда рефери «Кьоннэ» - приветствие (поклон);

«Мачбоку!» - лицом друг к другу. Спортсмены поворачиваются лицом друг к другу.

Команда рефери «Кьоннэ» - приветствие (поклон);

«Чумби!» - приготовиться. Рефери делает выпад правой ногой вперед и вытягивает правую руку вперед собой ладонью вниз. Спортсмены занимают боевые стойки. Свободные от оружия руки соперников перекрещены под ладонью

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

рефери. Таким образом идёт обозначение выбора руки с оружием (правой или левой).

«Хэчьо!» - разойтись! Рефери поворачивает ладонь правой руки вертикально. Спортсмены делают шаг назад, выставляя танбоны вперёд и занимая исходные позиции на безопасном расстоянии друг от друга.

«Сичак!» - начать. Рефери делает шаг правой ногой назад и сгибает правую руку в локте, пальцы правой ладони направлены вверх. Спортсмены начинают поединок.

При выполнении любой контактной атаки (любого столкновения) для возможности назначения положительного или штрафного балла подаётся команда «Кальо!».

Вынесение решения о присвоении балла (см.рис.5):

Боковые судьи голосуют флажками:

Подъём синего флажка горизонтально +1 балл «Чон» (синий)

Подъём красного флажка горизонтально +1 балл «Хон» (красный)

Подъём синего флажка вертикально +2 балла «Чон» (синий)

Подъём красного флажка вертикально +2 балла «Хон» (красный)

Флажки перекрещены вниз «без оценки»:

- Столкновение обоих танбонов;
- Одновременное попадание равнозначно оцениваемых результативных действий
- Отсутствие попадания в зачётную зону (касание одежды).

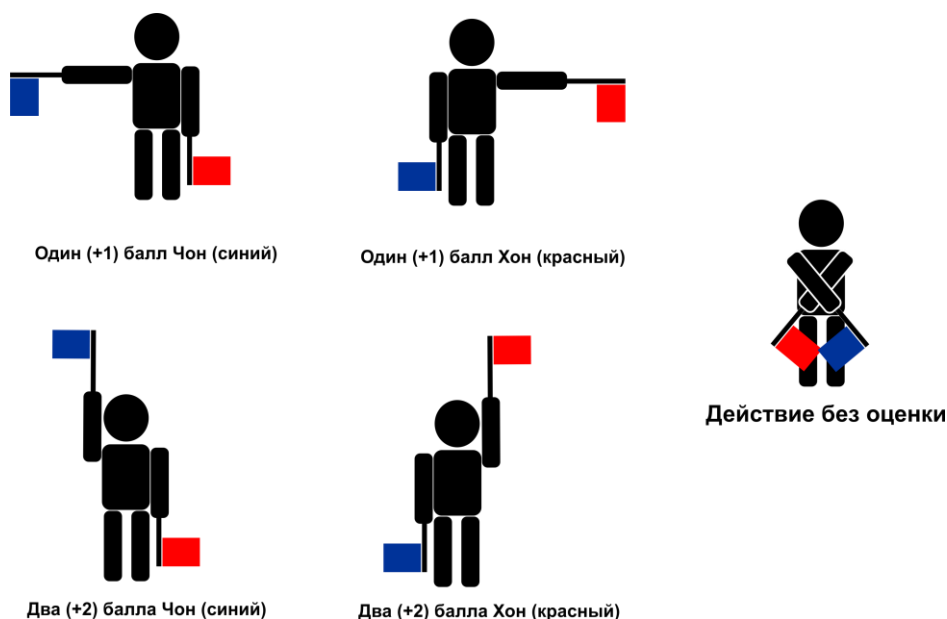


Рис.5. Жесты боковых судей

СПОРТИВНОЕ ХАПКИДО

По итогу голосования всех боковых судей (совпадении двух оценок), рефери демонстрирует итог эпизода в сторону стола судьи арбитра показывая рукой в сторону спортсмена, которому назначается оценка:

«Чон! Иль джон!» - один положительный балл (указательный палец правой руки вверх) в сторону спортсмена в синем;

«Хон! Иль джон!» - один положительный балл (указательный палец правой руки вверх) в сторону спортсмена в красном;

«Чон! И джон!» - два положительных балла (указательный и средний пальцы правой руки вверх) в сторону спортсмена в синем;

«Хон! И джон!» - два положительных балла (указательный и средний пальцы правой руки вверх) в сторону спортсмена в красном.

Назначение наказания в виде штрафного балла спортсмену в синем жилете «Чон!», рефери указывает на спортсмена справа, «Камтём!» - объявление штрафного балла.

Арбитр фиксирует баллы и демонстрирует их на табло.

В случае временной технической остановки поединка на одну минуту, подаётся команда «Кальо!» «Кейси!».

В случае временной остановки до 2-х минут, поединка для оказания медицинской помощи подаётся команда «Кальо!» «Щиган!».

Продолжение боя «Кейсок!».

Окончание боя команда «Кыман!».

Команды рефери: «Чон!» (синий) «Хон!» (красный), жестами указывая на места спортсменов.

«Чонджа!» - команда, указывающая занятие спортсменами исходных позиций на площадке справа и слева от рефери.

«Мачбоку!» - лицом друг к другу.

«Чариот!» - внимание. Спортсмены поворачиваются лицом друг к другу.

«Чариот!» - внимание. Команда рефери «Кьоннэ» - приветствие (поклон)

Спортсмены поворачиваются лицом к столу арбитра.

Команда рефери «Кьоннэ» - приветствие (поклон);

Объявление победы: «Чон! Сын!» победил спортсмен в синем шлеме или «Хон! Сын!» победил спортсмен в красном шлеме.

Спортсмены пожимают руки друг другу и секундантам.